Void move () {

Stap 1 ( ) ; Turn 180 grees

Stap 2 ( ) ; Make 1 step

Stap 3 ( ) ; Make the last step

Stap 4 ( ) ; Hatch the egg

4. A . Begin

B . Void move

C. Make steps

5. ?

6. –

7.

**Huiswerkopdracht**

1. In de informatica is **boolean** een datatype met slechts twee mogelijke waarden, true (waar, ja) en false (onwaar, nee), bedoeld om de waarheidswaarde van logische expressies in computerprogramma's en Boole-algebra's te representeren.

Dat heeft dus te maken dat het een true of false moet afgeven.

1. Want wat er ook gebeurt hij bijft in de wereld, alleen hij draait of hij draait niet.
2. Greenfoot doet het niet …
3. public boolean canMove() {
4. if ( ! fenceAhead() ){
5. return true;
6. } else {
7. return false;
8. }